

**XV TORNEO CL
PRE-BENJAMIN | FÚTBOL SALA**

PADRES




"Deporte y Ocio"

XV Liga

Pre-Benjamín

**Padres, queremos jugar
con estas 10 reglas**

- 
- 1- No me grites en público**
 - 2- No le grites al entrenador**
 - 3- No menosprecies al árbitro**
 - 4- No menosprecies a mis compañeros**
 - 5- No pierdas la calma**
 - 6- Ríe y diviértete viéndome jugar**
 - 7- No me des lecciones después del partido**
 - 8- No te olvides que es solamente un juego**
 - 9- Piensa que siempre lo haré lo mejor que pueda**
 - 10- Con tu apoyo seré feliz**



XV TORNEO PRE-BENJAMIN DE FÚTBOL-SALA CL

REGLAMENTO:

1 ORGANIZACIÓN PREVIA AL PARTIDO.

Los alumnos participantes tendrán que estar, como mínimo, 20 minutos antes del comienzo del encuentro, para poder realizar un calentamiento correctamente.

Antes del comienzo los banquillos se colocarán en una banda del campo, mientras que la afición (público) se colocará en la otra banda. En caso de no haber espacio suficiente, se utilizarán los fondos para ello.

JUEGO LIMPIO!!!!!! Cada miembro del equipo saludará al equipo "rival" antes y después del encuentro.

2. NORMATIVA COVID PARA LIGA INTERNA

- En los partidos que se celebran tanto en exterior como en interior, deberán llevar mascarillas en todo momento:

- Jugadores/as que estén en el terreno de juego disputando el encuentro.
- Jugadores/as que estén en el banquillo.
- Entrenadores/as que estén en el banquillo.
- Público (familiares de los jugadores) que estén en las gradas o alrededor del terreno de juego.

- Los aforos de público: solo podrán asistir a los partidos el núcleo familiar de cada jugador/a del equipo, es decir, padre, madre y hermanos. En el caso, que uno de los adultos no pueda asistir, podrá ser remplazado por otro familiar, pero siempre manteniendo dos adultos máximo.

Además, deberán guardar siempre la distancia de seguridad de 1,5 metros entre núcleos familiares.

3. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS.

En las categorías Pre-Benjamín, cada equipo se compone de un máximo de 18 y un mínimo de 5 jugadores, entre 3 y 8 años (Educación Infantil, 1º y 2º Primaria).

Cada equipo debe de estar formado por niños de la categoría en la que juega o de categorías inferiores y se podrán tener componentes de edad superior sólo si el nivel del equipo lo requiere y previamente aprobado en la reunión de entrenadores (en este último caso, en el desarrollo del partido sólo puede haber en el terreno de juego un jugador de edad superior).

Para que dé comienzo el partido cada equipo debe presentar un mínimo de 5 jugadores.

En el terreno de juego de los partidos de las ligas "Liga Mixta" y "Liga 2º Primaria" jugarán 4 jugadores y 1 portero.

Si un equipo, por expulsión, descalificación o lesión de sus jugadores sin sustitución, queda reducido a 2 jugadores (1 jugador y 1 portero) en la cancha de juego, se da por finalizado el encuentro.

En el caso, que uno de los equipos no presente el mínimo para jugar, el partido se le dará por perdido y se jugará un partido amistoso uniendo los alumnos de ambos equipos. También se le dará por perdido al equipo, en el caso, que se utilice un jugador de categoría superior (EXCEPTO SI SE HA APROBADO EN LA REUNIÓN DE



MONITORES), para completar el mínimo de jugadores exigido (pero nunca podrán jugar alumnos de 3º primaria o cursos superiores).

4. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

Los encuentros se jugarán los viernes a partir de las 16 horas y los sábados por la mañana. Estos pueden sufrir modificaciones con el visto bueno de la organización.

La duración del juego es de 40 minutos (salvo casos excepcionales), dividido en 2 tiempos de 20 minutos a tiempo corrido cada uno y con 5 minutos de descanso entre ambos. Durante cada uno de los periodos, los entrenadores podrán disfrutar de un “tiempo muerto”, con una duración de 1 minuto.

5. MATERIAL.

5.1 Las equipaciones

No será permitido al jugador/a el uso de cualquier objeto considerado por el árbitro peligroso para la práctica de este deporte (relojes, pulseras, anillos...).

El guardameta deberá emplear colores que lo distingan de los demás jugadores/as y del árbitro.

En caso de coincidir en el color de la equipación, el equipo visitante se pondrá unos petos para diferenciarse del equipo local.

6. REGLAS TÉCNICAS.

Si hay un mal comportamiento por parte de uno o más jugadores, el árbitro advertirá al entrenador para que le cambie. Será potestad del entrenador quitar al niño que tenga una actitud agresiva o de insulto a los demás.

6.1. Saque de Inicio (medio campo)

- Obligatorio sacar entre dos jugadores y el primer toque hacia el campo contrario.

6.2. Saque de banda.

- Se saca con el pie. No vale gol directo.
- Posición del balón y jugadores:
 - Se repetirá el saque hasta que lo haga bien el alumno. El árbitro le comunicará a los jugadores.
 - El balón inmóvil: sobre la línea de banda.
 - El ejecutor del saque debe hacerlo desde fuera de la superficie de juego.
 - Los jugadores defensores estarán a 5m. del balón, en caso de que el jugador atacante pida “pasos”.
- Si un adversario distrae o estorba de forma incorrecta al ejecutor del saque: Será amonestado por conducta antideportiva, el monitor tendrá la potestad de sustituir al infractor.

6.3. Saque de esquina.

- Se repetirá el saque hasta que lo haga bien el alumno. El árbitro le comunicará a los jugadores.
- Se realiza con el pie.
- Se puede marcar gol directamente.
- Si toca portero y entra a gol, es válido.



6.4. Saque de meta.

- El balón puede pasar la línea de medio campo.

Sanciones.

- a) Si el balón es tocado por cualquier jugador sin que éste haya salido del área, el saque de meta debe ser repetido.
- b) Si el guardameta, al efectuar el saque rebasa con los pies la línea del área, se le sanciona con tiro libre en su contra y falta acumulativa, efectuándose el tiro desde el borde de la línea donde ha pisado o rebasado la misma.
- c) **El guardameta no podrán sacar con el pie.**

6.5 Cesión.

Si algún jugador de campo realiza un pase al portero, éste no podrá coger la pelota con la mano, solamente podrá tocar el balón con los pies. En caso de cogerla con la mano el árbitro pitará "cesión" (tiro libre indirecto desde el sitio más cercano de la línea del área, donde se produjo la recepción del portero)

Un portero tampoco podrá coger la pelota con la mano, si viene directamente de un saque de banda, saque de esquina o tiro libre de sus compañeros.

6.6 Doble penalti

Cuando un equipo recibe 5 faltas, podrá disfrutar en la siguiente, de un lanzamiento de doble penalty (lanzamiento sin barrera desde 9 metros).

6.7 Sanción "Mano"

Para las sanciones de "manos" se sacarán de libre directo.

5.8 Resultado máximo y Clasificación

Cada partido ganado equivale a 3 puntos, cada partido empatado a 1 punto y cada partido perdido equivale a 0 puntos.

Semanalmente actualizaremos las clasificaciones en nuestra web, www.clgranada.com, ["Zona de Deportes"](#), ["Liga Interna CL Pre-Benjamín"](#).

6.9 Partidos Aplazados

Los partidos que sean aplazados se podrán convocar:

1. Siempre que sea factible para ambos equipos, en los días de la semana.
2. En las jornadas de recuperación de partidos aplazados .

7. ÁRBITROS:

1º ¡**Puntualidad!** Debéis estar 10 minutos antes del comienzo del partido.



2º Debéis no ser muy estrictos en el cumplimiento de las normas del juego, ya que son niños pequeños y, además, **debéis enseñarles** algunas normas básicas.

3º **Uniforme:** Tenéis que llevar la camiseta de Árbitro o de Monitor siempre a los partidos que vayáis a pitar. ¡¡¡NO OLVIDEIS EL SILBATO!!!

4º Tenéis que **comprobar** que la instalación del terreno de juego este **aceptable** (comprobar petos y redes en las porterías).

5º En caso de que el árbitro no asistiera al encuentro (que no debe de pasar), ambos monitores deben tomar la decisión de jugar el partido o aplazarlo, aunque lo mejor es que se pite el encuentro entre los dos monitores ya que son niños muy pequeños y no tendréis problemas a la hora de pitar el partido

6º **INFORMAR** a Bustos por el grupo de whatsapp (al finalizar los partidos que pitéis) el resultado del encuentro y la actitud de jugadores, entrenadores y padres.

8. DESARROLLO DE LAS COMPETICIONES:

- **Fases de la Competición para las ligas "Liga 2º Primaria" y "Liga Mixta":** cada liga tiene una **1ª Fase de Liga y, luego, una 2ª Fase Final**. Y, además, **para finalizar el curso**, organizamos una **CONCENTRACION FINAL como "TROFEO CLAUSURA CL"** (consiste en un Torneo para cada Liga, los cuáles, se desarrollarán en una sola mañana en las instalaciones de un colegio (pendiente de concretar). En dicho Evento se realizarán la entrega de Trofeos para los 2 primeros clasificados de cada **LIGA INTERNA**, medallas para todos los alumnos participantes en dichas ligas y, por último, trofeos para los dos primeros clasificados del Torneo de cada Liga en la última Concentración o Clausura CL.

Calendarios: los partidos de nuestras ligas internas se realizarán los viernes por la tarde o sábados por la mañana y, además, en cada jornada, habrá una exhaustiva comunicación con los padres y alumnos para la convocatoria del partido.

- **LIGAS INTERNAS CL** mes de Marzo, mes de Abril y principios de Mayo..
- **TROFEO CLAUSURA CL:** finales de Mayo.

COMPOSICION DE LAS LIGAS (EQUIPOS)

LIGA 2º PRIMARIA:

- CEIP Sierra Nevada - Javi
- Sagrada Familia - Nacho
- CEIP Jardín de la Reina - Raúl



LIGA MIXTA (2º PRIMARIA - 1º PRIMARIA - 3º EDUCACIÓN INFANTIL):

- Sagrado Corazón - Alberto
- Sagrado Corazón - Javi
- CEIP Sancho Panza - Alex

DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

PRIMERA FASE (Del 4 de marzo al 29 de abril):

- Liga a doble vuelta en el que todos los equipos se enfrentan entre ellos. En caso de la liga mixta, con tres equipos en competición, cada semana irá descansando uno.
- Se dejan dos fechas libres dedicadas a la recuperación de posibles partidos aplazados.

FASE FINAL (6 y 7 de mayo):

En ambas ligas, el campeón de la fase regular obtendrá la clasificación directa para la final, que será frente al ganador de la semifinal entre el 2º y 3º clasificado.

8. PAGINA WEB: para más información sobre la Liga Pre-benjamín, pueden entrar en nuestra web www.clgranada.com, "Zona Deportes", "Liga Interna Pre-benjamín" (Calendarios, clasificaciones,...)