

XIII Liga

Pre-Benjamín

**Padres, queremos jugar
con estas 10 reglas**

- 
- 1- No me grites en público**
 - 2- No le grites al entrenador**
 - 3- No menosprecies al árbitro**
 - 4- No menosprecies a mis compañeros**
 - 5- No pierdas la calma**
 - 6- Ríe y diviértete viéndome jugar**
 - 7- No me des lecciones después del partido**
 - 8- No te olvides que es solamente un juego**
 - 9- Piensa que siempre lo haré lo mejor que pueda**
 - 10- Con tu apoyo seré feliz**



XIII TORNEO PRE-BENJAMIN DE FÚTBOL-SALA CL

REGLAMENTO:

1 ORGANIZACIÓN PREVIA AL PARTIDO.

Los alumnos participantes tendrán que estar, como mínimo, 20 minutos antes del comienzo del encuentro, para poder realizar un calentamiento correctamente.

Antes del comienzo los banquillos se colocarán en una banda del campo, mientras que la afición se colocará en la otra banda. En caso de no haber espacio suficiente, se utilizarán los fondos para ello.

JUEGO LIMPIO!!!!!! Cada miembro del equipo saludará al equipo "rival" antes y después del encuentro.

2. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS.

En las categorías Pre-Benjamín, cada equipo se compone de un máximo de 16 y un mínimo de 5 jugadores, entre 3 y 8 años (Educación Infantil, 1º y 2º Primaria).

Cada equipo debe de estar formado por niños de la categoría en la que juega o de categorías inferiores y se podrán tener componentes de edad superior sólo si el nivel del equipo lo requiere y previamente aprobado en la reunión de entrenadores (en este último caso, en el desarrollo del partido sólo puede haber en el terreno de juego un jugador de edad superior).

Para que dé comienzo el partido cada equipo debe presentar un mínimo de 5 jugadores.

En el terreno de juego de los partidos de las ligas, "Liga 2º Primaria", "Mixta 1º y 2º Primaria" y "Liga 1º Primaria" jugarán 4 jugadores y 1 portero, mientras que en los partidos de la "Liga Educación Infantil" jugarán 5 jugadores y 1 portero.

Si un equipo, por expulsión, descalificación o lesión de sus jugadores sin sustitución, queda reducido a 2 jugadores (1 jugador y 1 portero) en la cancha de juego, se da por finalizado el encuentro.

En el caso, que uno de los equipos no presente el mínimo para jugar, el partido se le dará por perdido y se jugará un partido amistoso uniendo los alumnos de ambos equipos. También se le dará por perdido al equipo, en el caso, que se utilice un jugador de categoría superior (EXCEPTO SI SE HA APROBADO EN LA REUNIÓN DE MONITORES), para completar el mínimo de jugadores exigido (pero nunca podrán jugar alumnos de 3º primaria o cursos superiores).

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS.

Los encuentros se jugarán los viernes a partir de las 16 horas y los sábados por la mañana. Estos pueden sufrir modificaciones con el visto bueno de la organización.

La duración del juego es de 40 minutos (salvo casos excepcionales), dividido en 2 tiempos de 20 minutos a tiempo corrido cada uno y con 5 minutos de descanso entre ambos. Durante cada uno de los periodos, los entrenadores podrán disfrutar de un "tiempo muerto", con una duración de 1 minuto.



4. MATERIAL.

4.1 Las equipaciones

No será permitido al jugador/a el uso de cualquier objeto considerado por el árbitro peligroso para la práctica de este deporte (relojes, pulseras, anillos...).

Usarán obligatoriamente en las espaldas de las respectivas camisetas números.

El guardameta deberá emplear colores que lo distingan de los demás jugadores/as y del árbitro.

En caso de coincidir en el color de la equipación, el equipo visitante se pondrá unos petos para diferenciarse del equipo local.

5. REGLAS TÉCNICAS.

Si hay un mal comportamiento por parte de uno o más jugadores, el árbitro advertirá al entrenador para que le cambie. Será potestad del entrenador quitar al niño que tenga una actitud agresiva o de insulto a los demás.

5.1. Saque de Inicio (medio campo)

- Obligatorio sacar entre dos jugadores y el primer toque hacia el campo contrario.

5.1. Saque de banda.

- Se saca con el pie. No vale gol directo.
- Posición del balón y jugadores:
 - Se repetirá el saque hasta que lo haga bien el alumno. El árbitro le comunicará a los jugadores.
 - El balón inmóvil: sobre la línea de banda.
 - El ejecutor del saque debe hacerlo desde fuera de la superficie de juego.
 - Los jugadores defensores estarán a 5m. del balón, en caso de que el jugador atacante pida "pasos".
- Si un adversario distrae o estorba de forma incorrecta al ejecutor del saque: Será amonestado por conducta antideportiva, el monitor tendrá la potestad de sustituir al infractor.

5.2. Saque de esquina.

- Se repetirá el saque hasta que lo haga bien el alumno. El árbitro le comunicará a los jugadores.
- Se realiza con el pie.
- Se puede marcar gol directamente.
- Si toca portero y entra a gol, es válido.

5.3. Saque de meta.

- El balón puede pasar la línea de medio campo.

Sanciones.

- a) Si el balón es tocado por cualquier jugador sin que éste haya salido del área, el saque de meta debe ser repetido.
- b) Si el guardameta, al efectuar el saque rebasa con los pies la línea del área, se le sanciona con tiro libre en su contra y falta acumulativa, efectuándose el tiro desde el borde de la línea donde ha pisado o rebasado la misma.
- c) **El guardameta podrán sacar con el pie y rebasar el medio campo siempre que lo desee o que la situación del juego lo requiera (con esta norma facilitaremos un poco la salida de la presión)**



5.4 Cesión (quedan exentos de esta norma los alumnos de las ligas "Liga 1º Primaria" y "Liga Educación Infantil").

Si algún jugador de campo realiza un pase al portero, éste no podrá coger la pelota con la mano, solamente podrá tocar el balón con los pies. En caso de cogerla con la mano el árbitro pitará "cesión" (tiro libre indirecto desde el sitio más cercano de la línea del área, donde se produjo la recepción del portero)

Un portero tampoco podrá coger la pelota con la mano, si viene directamente de un saque de banda, saque de esquina o tiro libre de sus compañeros

5.5 Doble penalty

Cuando un equipo recibe 5 faltas, podrá disfrutar en la siguiente, de un lanzamiento de doble penalty (lanzamiento sin barrera desde 9 metros).

5.6 Sanción "Mano"

Para las sanciones de "manos" se sacarán de libre directo.

5.7 Resultado máximo y Clasificación

El número de goles máximo en un equipo será de 10, por tanto, si algún equipo hiciese una goleada por encima de este número, no contaría de cara a la clasificación. Por otro lado, cada partido ganado equivale a 3 puntos, cada partido empatado a 1 punto y cada partido perdido equivale a 0 puntos.

Semanalmente daremos las clasificaciones y las jornadas con su ubicación y horarios ("Comunicaciones de los partidos a los padres por escrito").

5.8 Partidos Aplazados

Los partidos que sean aplazados se podrán convocar:

1. Siempre que sea factible para ambos equipos, en los días de la semana.
2. En las jornadas de recuperación de partidos aplazados .

7. DESARROLLO DE LAS COMPETICIONES:

- **Fases de la Competición para las ligas, "Liga 2º Primaria", "Mixta 1º y 2º Primaria" y "Liga 1º Primaria":** cada liga tiene una **1ª Fase de Liga y, luego, una 2ª Fase Final**. Y, además, **para finalizar el curso**, organizamos una **CONCENTRACION FINAL como "TROFEO CLAUSURA CL"** (consiste en realizar un Torneo para cada Liga, los cuáles, se desarrollarán en una sola mañana en las instalaciones del Colegio Escolapios). En dicho Evento se realizarán la entrega de Trofeos para los 2 primeros clasificados de cada **LIGA INTERNA**, medallas para todos los alumnos participantes en dichas ligas y, por último, trofeos para los dos primeros clasificados del Torneo de cada Liga en la última Concentración o Clausura CL.

- **Fases de la Competición para la liga de "Educación Infantil":** este curso sólo tenemos 4 equipos de Educación Infantil, 2 equipos que contienen la mayoría de sus alumnos de 1º y 2º de Ed. Infantil y 2 equipos que contienen la mayoría de sus alumnos de 3º Ed. Infantil. Por tanto, vamos a organizar para nuestros alumnos



más pequeños una serie de concentraciones, en las cuales, los equipos realizarán calentamientos conjuntos, actividades, partidos (entre los 2 equipos de 1º y 2º Ed. Infantil y entre los dos equipos de 3º Ed. Infantil),... Y, además, **para finalizar el curso**, organizamos una **CONCENTRACION FINAL como "TROFEO CLAUSURA CL"**, en el cuál, realizaremos unos últimos partidos entre los equipos. Este evento se desarrollará en una sola mañana en las instalaciones del Colegio Escolapios) y, en dicho Evento, se realizará la entrega de un Trofeo para cada equipo y medallas para todos los alumnos participantes.

Calendarios: los partidos de nuestras ligas internas se realizarán normalmente los viernes por la tarde y, además, en cada jornada, habrá una exhaustiva comunicación con los padres y alumnos para la convocatoria del partido.

- **LIGAS INTERNAS CL** desde el mes de Enero al mes de Abril.

- **TROFEOS CLAUSURAS CL:** mes de Mayo.

COMPOSICION DE LAS LIGAS (EQUIPOS)

LIGA 2º PRIMARIA:

- Sagrado Corazón Álvaro
- Sagrada Familia Esteban
- Escolapios Manolo
- CEIP Sierra Nevada Germán
- CEIP Jardín de la Reina Carlos
- CEIP Fuentenueva Esteban

LIGA MIXTA 1º Y 2º PRIMARIA:

- CEIP Federico García Lorca Alejandro
- Caja Granada Sonia
- Sagrado Corazón Carmen
- La Consolación Dani
- Juan XXIII Chana Sonia
- Inmaculada Niña Sergio
- CEIP Sancho panza Alexandru
- CEIP Genil Manolo

LIGA 1º PRIMARIA:

- Sagrada Familia "1" Manolo
- Sagrada Familia "2" Manolo
- Escolapios Juan Vega
- CEIP Fuentenueva Rubén
- Santo Domingo Alejandro
- CEIP Jardín de la Reina Manu



LIGA EDUCACIÓN INFANTIL (CONCENTRACIONES)

- Sagrada Familia Juanfran.
- Sagrado Corazón Juanma
- CEIP Genil Damián
- Sagrada Familia Raúl

8. PAGINA WEB: para más información sobre la Liga Pre-benjamín, pueden entrar en nuestra web www.clgranada.com, "Zona Deportes", "Liga Interna Pre-benjamín" (Calendarios, clasificaciones,...)